



Spillevejledning

Spil 1

12 lykkespil

Ved start kan man gamble om antal lykkespil.

Tippi på centerlinien giver en flashgevinst.

Hvis man får samlet tre heste i løbet af lykkespillene, vindes Cheyenne Spil.

Spil 2

10, 15 eller 20 Superlinespil

Flash stopper i et af de tre felter, og angiver hvor mange SuperLinieSpil man opnår. Efter flashstop kan man gamble om antal lykkespil. Under SuperLinieSpil gælder det, at symbolerne ikke længere behøver at være på

centerlinien, for at give gevinst. Hvis bare symbolerne er indenfor de tre linier i ruderne, "nudger" automaten selv symbolerne ind på centerlinien.

Spil 3

10 lykkespil

Ved start kan man gamble om antal lykkespil. Solene fra hjulene, indsættes på deres pladser på spillepladen. For hver Lilla sol, indsættes 20 i Banken, som har en værdi på 200-1200. Hver gang en række sole er fyldt ud, vindes den tilhørende gevinst.

Super Jackpot

10 lykkespil

Ved start kan man gamble om antal lykkespil.

Tippi på centerlinien giver flashgevinst i de 4 felter.

SuperSpil

10 lykkespil

Ved start kan man gamble om antal lykkespil.

Tippi på centerlinien giver flashgevinst i de 4 felter.

Sol Spil

10 lykkespil

Solene fra hjulene indsættes efter hver lykkespil på spillepladen.

Hvis der opnås tre ens sole på stribe (lodret, vandret, diagonalt), vindes 10. Hvis der opnås fire ens sole på stribe (lodret, vandret, diagonalt), vindes 100. Hvis der opnås fem ens sole på stribe (lodret, vandret, diagonalt), vindes Cheyenne Spil.

Cheyenne Spil

op til 5 lykkespil

Ved start kan man gamble om antal lykkespil.

Den første Tippi på centerlinien, giver 50.

Den anden Tippi på centerlinien giver 100.

Den tredje Tippi på centerlinien giver SuperSpil, samt stopper Cheyenne