

SPILLEVEJLEDNING

Allan Capone indeholder følgende featurespil:

- 1 High/Low
- 2 Whiskyspil
- 3 Cigarspil
- 4 Superflash
- 5 Gevinstbonus
- 6 Superholdsbonus
- 7 Gunflash



ALLAN CAPONE

Jackpot

Jackpot fortsætter i vundne antal spil efter første Jackpotgevinst. Når Jackpot er aktiveret, vindes der gevinster mellem 800-1200, hver gang Triplebar kommer på centerlinien. Ved Jackpot slettes evt. restspil i det udløsende featurespil.

1 High / Low

Opnås ved 3 x Låg, fra featurespil eller via Valgfrit spil. Der skal gættes, om næste tal i "High / Low" feltet bliver større eller mindre (mellem 1 og 9). Gættes der rigtigt, stemples der 1 trin op, og der skal gættes igen. Gættes der forkert gives den gevinst, der er opnået. Det er valgfrit om man vil gætte videre eller tage pågældende gevinst. Opnås topgevinst flashes mellem Topspil og Gunflash.

2 Whiskyspil

Opnås ved 3 x Flaske eller via Valgfrit spil. Featuren er aktiv i 15 spil, eller indtil Gunflash opnås. Der gives 1 ekstra spil pr. Flaske på centerlinien, mens featuren er aktiv. Så længe spillet er aktivt, giver Gangster på valse 3 et step frem, og gevinst gives. Opnås pilen gives flash i tønden, og efterfølgende vil hver tændte Gangster på valse 3 give flash. Der gives herefter ikke ekstra spil ved Flasker på centerlinien.

3 Cigarspil

Opnås ved 3 x Cigar eller via Valgfrit spil. Featuren er aktiv i 15 spil, eller indtil Gunflash opnås. Der gives 1 ekstra spil pr. Cigar på centerlinien, mens featuren er aktiv. Så længe spillet er aktivt, giver Kasser på valserne samlet antal step frem og giver den opnåede gevinst. Opnås 2 Pile fortsættes spillet i tønden, hvor det herefter er hver tændte Gangster på valse 3, der giver flash i tønden. Der gives herefter ikke ekstra spil ved Cigarer på centerlinien.

4 Superflash

Opnås via Whiskyspil, Cigarspil eller High / Low. Der tændes 30 - 35 felter tilfældigt på glasset, hvorefter lysene slukkes et efter et. Der, hvor lyset er tændt til sidst, gives gevinst eller spil.

5 Gevinstbonus

Hver gang en gevinst mellem Appelsin og Melon vindes, tændes en Flaske i tilhørende række. Når en række Flasker er tændte, vil næste tilsvarende 4 ens gevinst tænde pilen, hvilket vil give linieflash. Automaten vælger først 3 eller 5 linier, derefter antal spil.

6 Superholdsbonus

Tændt symbol på valse 4 tænder tilsvarende symbol i Superholdsbonus. Når alle symboler er tændte gives 1 ekstra superhold, som lægges i superholdsbanken. Der kan max. være 9 superhold i banken, som udelukkende kan bruges på valse 4.

Autohold på valse 4 vil træde i kraft:

- Ved 2 ens Bar på valse 1-3 samt tilsvarende Bar på valse 4, hvis der er hold i superholdsbanken.

- Ved 2 ens symboler på valse 1-3 samt tilsvarende symbol på valse 4, hvis der er 7 eller flere superhold i superholdsbanken.

- Ved 2 ens Appelsin- Melon på valse 1-3 samt tilsvarende symbol på valse 4, hvis der er hold i superholdsbanken og der samtidig er 4 Flasker tændte i gevinstbonus ved det pågældende symbol.

7 Gunflash

Opnås via Whiskyspil, Cigarspil, High/Low eller Superflash. Spillet er aktivt i 10 spil, eller indtil der er vundet 60 Jackpotspil. Blå Bar på centerlinien giver flash, og pågældende Jackpotspil lægges i banken. Det samlede antal Jackpotspil gives efter endt Gunflash, dog max 60 spil. Nedtælling af Gunflashspil starter efter første Blå Bar på centerlinien.

Max. 30.000 kredit



God fornøjelse med
spilleautomaten Allan Capone



COMPU-GAME
Randersvej 36. 6700 Esbjerg